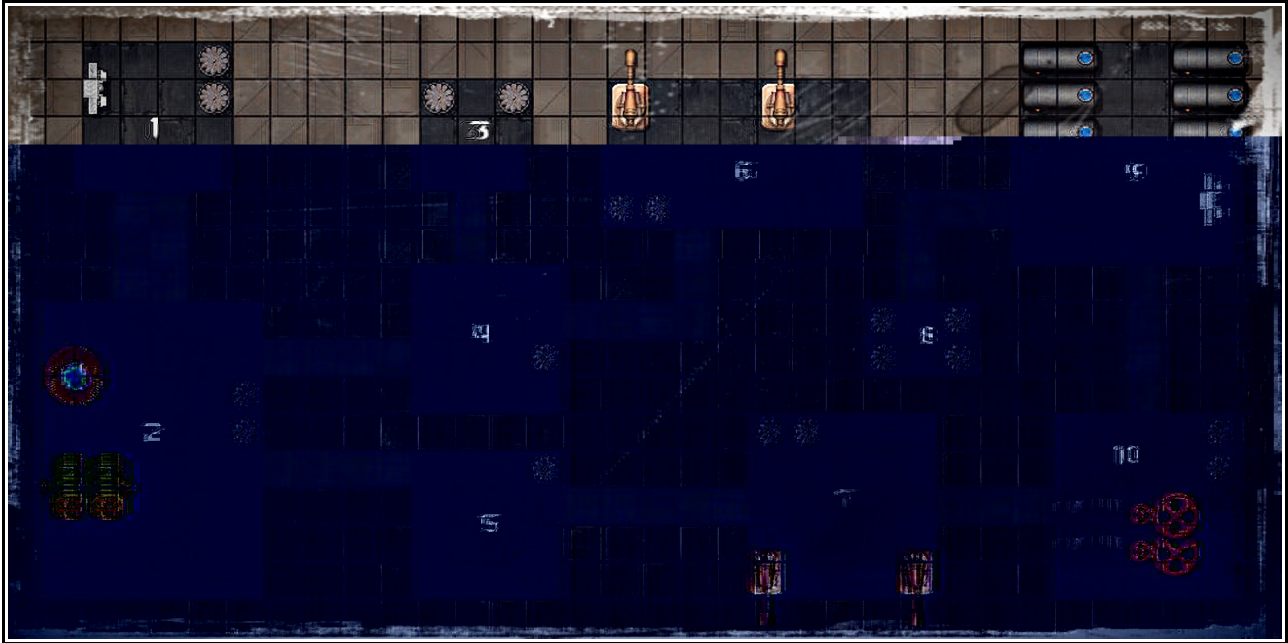


## ***L A S E N T R A Ñ A S D E L A B E S T I A***

### ***1892, a cientos de metros sobre Bélgica***

*-Ya estamos dentro capitán, nunca pensé que el interior de un navío de las nubes fuese tan grande...-*

Un comando británico formado por la flor y nata de la caballería aerotransportada logra entrar sin ser vistos en el interior de un buque volador de vapor prusiano, su misión será colocar cargas explosivas en la sala de máquinas para su destrucción.



**Sala n°1:** Parece la entrada al complejo mecánico de la nave, por aquí se puede acceder a todos los sistemas del barco, en todo momento esta vigilado por dos guardias armados con fusiles de cerrojo, ambos tienen los códigos de acceso hacia la sala siguiente.

**Sala n°2:** Una gran sala alberga un potente rotor y dos turbinas, al parecer reparten oxígeno por toda la nave ya que tienen un acceso al exterior, normalmente hay dos técnicos con pistolas que no dudarán en usarlas si se ven asaltados. En una de las esquinas, hay un armario con dos *CPP* (Cohete Propulsión Personal).

**Sala n°3:** Es una pequeña sala de paso, hace las veces de vestuario para el equipo técnico.

**Sala n° 4:** Sala de guardia: Dos guardias con fusiles y un autómatas con cañón de vapor vigilan esta sala.

**Sala n°5:** Sala de guardia: Una mesa con sillas están ocupadas por cuatro guardias con fusiles.

**Sala n°6:** Una gigantesca sala alberga dos cañones eléctricos, actúan como defensa de la nave en caso de abordaje, dos mecánicos con herramientas que usaran al cuerpo a cuerpo se encargan de su mantenimiento.

Un autómatas con cañón de vapor vigila constantemente la sala. Hay un armario con dos *CPP* listos para su uso.

Ocasionalmente, una patrulla de 1D3+1 guardia con rifle estará dentro (4+ en D6).

**Sala n°7:** Otra sala de defensa, tres mecánicos vigilan los dos cañones junto con un autómatas con cañón shock (eléctrico). Una patrulla de 1D6 guardias estará en la sala con un 4+. Dos *CPP* cuelgan de la pared izquierda.

**Sala n°8:** Sala de turbinas, cuatro grandes rotores dan energía a la sala siguiente.

**Sala n°9:** Núcleo energético Tesla, es el centro neuralgico de la nave y objetivo del comando. Una patrulla permanente de ocho guardias y dos autómatas con cañón eléctrico vigilan la sala.

**Sala n° 10:** Una ruidosa sala sirve como centro de dirección del buque, enormes ruedas dentadas giran al son de las ordenes del capitán. Una ametralladora ligera con dos guardias esta apostada vigilando la entrada.